

LE THERMOLAQUAGE

Le traitement de surface par thermolaquage est une technique de revêtement et protection des métaux ferreux et non ferreux.

Le process consiste à déposer par effet électrostatique des peintures poudre qui polymérisent à 200°C.

Ces particules de poudre sont comme aimantées sur les surfaces à peindre car chargées en électricité statique, ce qui permet de peindre chaque recoin de la pièce et d'obtenir un rendu plastifié de haute brillance.

Cette technique est la meilleure réponse aux exigences environnementales actuelles car les poudres ne contiennent pas de solvant.

Attention, notre service de thermolaquage est uniquement disponible pour les produits fabriqués dans notre métallerie. Aucun autre élément ne pourra en bénéficier.

Les avantages

- Pas de délai d'attente entre les couches, un gain de temps pour la réalisation et donc une réduction des coûts
- Notre grande capacité de stockage permet de repeindre un nombre important de pièces
- Homogénéité de l'application : 1 couche = 75 µm d'épaisseur sur tout le support
- Aspect de revêtement inégalable et excellente tenue dans le temps
- Pas de trace ni de coulure
- Large choix de teintes et de revêtements décors

Équipements

- 1 cabine de dégraissage / dérochage de 9 x 3 x 3m
- 1 cabine peinture poudre de 9 x 2.8 x 3m
- 1 cabine de sablage grenaille inox
- 1 four de 9 x 3 x 3m

Matières travaillées

- Acier galvanisé
- Acier inoxydable
- Acier noir
- Acier Senzimir
- Aluminium
- Fonte

Moyens de contrôle

Traçage : Contrôle d'épaisseur, brillance, tenue et rugosité

LE PROFESSIONNALISME - LE CONSEIL - LA QUALITÉ OPTIMALE DES PRODUITS - LE RESPECT DES DÉLAIS

Les équipes SBFM vous proposent un accompagnement sur-mesure pour votre projet et mettent à votre disposition tous les moyens techniques pour répondre au mieux à vos besoins !

Manutention et levage

- Chariots élévateurs 2T
- Pont roulant 3.2T
- Convoyeur

Filières - Secteurs d'activités

- Aéronautique
- Métallerie
- Industrie
- Construction navale
- Décoration
- Ferroviaire

